

Etik og etikette

1. Opførsel:

Du bør hilse på dine modstandere, når du kommer til et bord, samt sige tak for spillet, når du forlader bordet.

2. Pligt:

Du har pligt til

at se efter, om du sidder rigtigt

at se efter, om du spiller de rigtige kort

at tælle dine kort, før du ser dem

3. Pokeransigt:

Du må ikke vise eller kommentere, at en melding, et udspil eller et til spil ikke passer dig.

4. Oplysninger fra modparten:

Spørg modparten om meldinger, du ikke forstår, men undlad at spørge, hvis du ikke har brug for svaret.

Du har ret til at spørge

når du skal melde

når der er spillet fordækt ud

når du skal spille ud eller til et stik

5. Oplysninger til modparten:

Modstanderne har ret til at få forklaret en melding, hvis de ønsker det. Forklaringen skal være fyldestgørende. Makker har pligt til at korrigere før udspil, hvis forklaringen er forkert.

6. Oplysning til makker:

Undgå så vidt muligt tøven i meldinger. Hvis du tøver, og derefter passer, begrænser du makkers meldemuligheder, og makker bør derfor oftest melde pas.

7. Tøven i meldingerne:

At benytte sig af makkers tøven, bl. a. ved at melde på makkers kort frem for egne kort, er brud på etikken.

8. Konventioner:

Aftaler makkerparret imellem, der fraviger fra systemet og de normalt anvendte konventioner, skal oplyses til modstanderne.

9. Meldinger:

Meld nogenlunde i samme tempo. Et hurtigt pas siger til makker: "Jeg har ikke noget."

Du skal bestemme dig for, hvad du vil melde, inden du berører meldekortene.

Meldekortene må ikke pakkes sammen, før der er spillet ud

10. Under meldeforløbet:

Du må ikke pakke kortene sammen, før meldeforløbet er slut, og dermed markere overfor makker, at "Nu skal vi ikke højere."

11. Under spillet

Du må ikke tage et kort frem, før det er din tur til at lægge til. Når du skal spille ud eller til, så bestem dig, inden du trækker et kort. Makker må gerne spørge, om makker ikke har flere i farven, når der ikke bekendes.

12. Tøven i spillet:

Tøven uden grund i til spil er groft brud på etiketten (singleton, lutter små kort i farven m.v.).

13. Efter spillet:

Du må ikke pakke stikkene sammen, før der er enighed om antallet.

14. Den blinde:

Den blinde må ikke

røre bordets kort, før der bliver bedt om det

ved minespil eller håndbevægelse prøve at vejlede spilfører kommentere spillet eller spørge om meldeforløb, endsige at gøre opmærksom på, at en farve er rejst

15. Den blindes ret:

Den blinde har ret – men ikke pligt - til

at afværge etablering af kulørsvigt – når det gælder

spilfører, men ikke når det gælder modspiller

at søge at forhindre uregelmæssigheder hos spilfører

at søge at forhindre udspil fra forkert hånd

16. Spil efter ur:

Uret skal respekteres. D.V.S. at spillet skal være afsluttet inden for 1 minut, når uret har ringet.

Dette gælder også for **spillet før pausen og for afslutningsspillet.**

Hvis et spil ikke gennemføres, skal den til formålet udarbejdede seddel udfyldes med "**Ikke spillet**" og sedlen afleveres til den IT- ansvarlige, der indtaster i BM. Kald på turneringslederen, hvis der er uenighed om, hvorledes sedlen skal udfyldes.

17. Tilkaldelse af turneringsleder:

Kald altid på turneringslederen ved alle uregelmæssigheder.

Turneringslederen er til for at træffe beslutning om reglernes overholdelse

Hvis alle i klubben følger disse etiske regler, fremmes et godt sammenhold og en god sportsånd..

27.11.2018