

S P I L F Ø R I N G

OPGAVER 2

BRIDGE MASTER 2000

af Fred Gitelman

B R U G E R V E J L E D N I N G

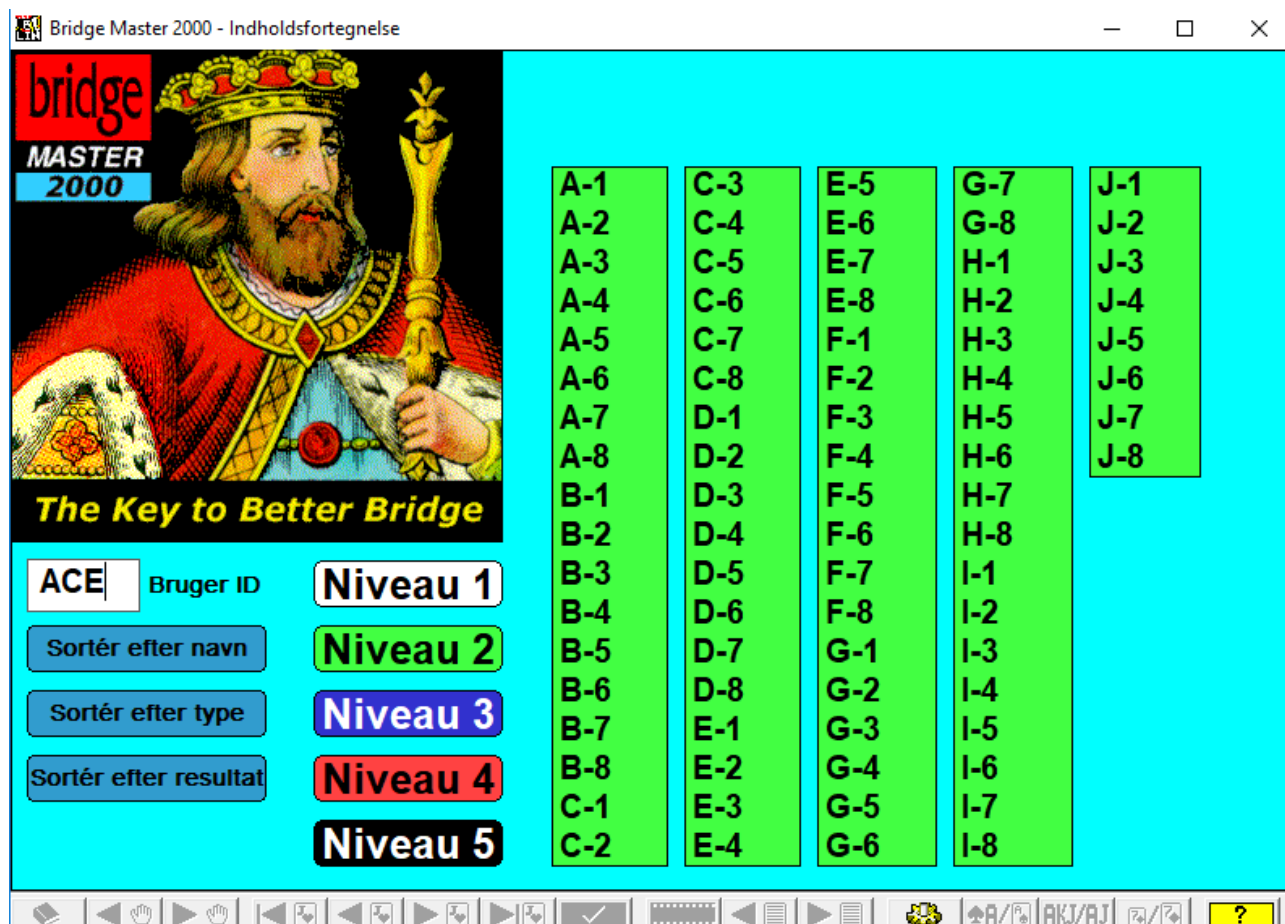
Når du starter programmet, får du følgende vindue frem:



Du klikker O.k. og kommer videre til oversigten over spil.

Bridge Master 2000 er et generelt program, hvori der kan indbygges spil af forskellig sværhedsgrad. De 80 spil i Spilføring Opgaver 2 varierer i sværhedsgrad, men er anbragt på niveau 2.

Oversigten over spil ser således ud:



Ved at klikke på niveau 2 får du de 80 spil frem, som er med i programmet. Som angivet til venstre kan du i oversigten få spillene sorteret efter navn, type eller resultat. Bare klik til venstre på det ønskede.

Under Bruger ID kan du identificere dig som bruger med angivelse af 1-3 bogstaver. Under det angivne bruger-id holder programmet styr på de spillede spil, herunder resultatet og rækken af spillede kort, det sidst spillede spil samt brugerens forskellige valg og indstillinger.

Det angivne meldeforløb er ifølge Nordisk Standard. Du er spillfører, og Bridge Master kan sørge for, at du altid får optimalt modspil. I nogle få af spillene er modspillet af pædagogiske grunde imidlertid ikke perfekt – du skal have chancen for at vinde og eventuelt få overstik, og mindre fejl i spillføringen straffes ikke altid.

Du skal naturligvis først og fremmest sørge for at vinde din kontrakt, men jævnligt bør du få overstik. Programmet er bygget til at rose, hvis du gør det bedst muligt, og kun reagere negativt, hvis du kunne have gjort det bedre.

Efter valg af et spil går spillet i gang med et udspil, og du ser dine egne og bordets kort. Spillet gennemføres stik for stik:



Du kan markere et kort (det flyttes lidt ud) ved at anbringe musepilen over det, og ved at klikke med musen bliver det spillet. Du kan også markere et kort med tasterne, herunder piletasterne, og spille det med Enter.

Klik på bordet eller på næste kort vender det færdigspillede stik.

Undervejs i et spil kan du fortryde og tage dit sidst spillede kort tilbage ved at klikke på knappen til højre:



Disse knapper er forneden, under spillebordet. Ved klik på knappen til venstre tager du alle dine spillede kort tilbage, altså kan du spille det aktuelle spil om.

Bemærk, at dine spillede kort lægges til højre med sædvanlig markering af, om du vandt eller tabte stikket. Under spillet kan du snyde og få oplyst, hvad der blev spillet til et givet stik. Hvis du fører musepilen hen over et af dine spillede kort, vises det, hvordan det pågældende stik forløb:



Du kan naturligvis afbryde et spil, men hvis du spiller det til ende, har du enten spillet korrekt eller ukorrekt. I det første tilfælde får du denne besked:

Din spilføring:
Korrekt

og i det sidste tilfælde denne:

Din spilføring:
Ukorrekt

I oversigten over spil markeres resultaterne for de spillede spil, fx

A-1 ✓	C-3	E-5	G-7	J-1 ?
A-2	C-4	E-6	G-8	J-2 ✓
A-3	C-5	E-7 ✓	H-1	J-3
A-4	C-6 ✓	E-8	H-2	J-4 ?
A-5	C-7 X	F-1	H-3	J-5 ?
A-6	C-8	F-2	H-4	J-6
A-7 ?	D-1	F-3	H-5	J-7
A-8	D-2	F-4	H-6 ?	J-8
B-1	D-3 ?	F-5	H-7	
B-2 X	D-4 ?	F-6 ✓	H-8	
B-3	D-5	F-7 X	I-1	
B-4 X	D-6	F-8	I-2 ?	

Krydset angiver, at spilføringen var ukorrekt, spørgsmålstegnet, at spillet blev afbrudt, og tjekmærket, at spilføringen var korrekt.

Når man er nået så langt i et spil, at spilføringen oplagt har været optimal, kan man afbryde spillet ved at klikke på denne knap:



Når du afbryder et spil med påstand om, at spilføringen har været optimal, accepteres det ikke før efter 5 stik, og du må ikke være i en situation, hvor du allerede ikke har spillet optimalt.

Knapperne til valg af et nyt spil er disse:



Knappen til venstre bringer dig til oversigten over spil, hvor du kan vælge et nyt spil. De to næste starter henholdsvis det foregående og det næste spil i rækken af indbyggede spil.

Du kan naturligvis også vælge et spil, som du tidligere har været i gang med. Så kan du anvende disse to knapper:



Programmet husker rækken af spillede kort fra sidste gang. Knappen til venstre spiller det næste kort i rækken, mens knappen til højre fører dig hen til det sidst spillede kort i rækken. Du kan altså gå så langt frem i din gamle spilføring, som du ønsker.

Du kan med disse knapper

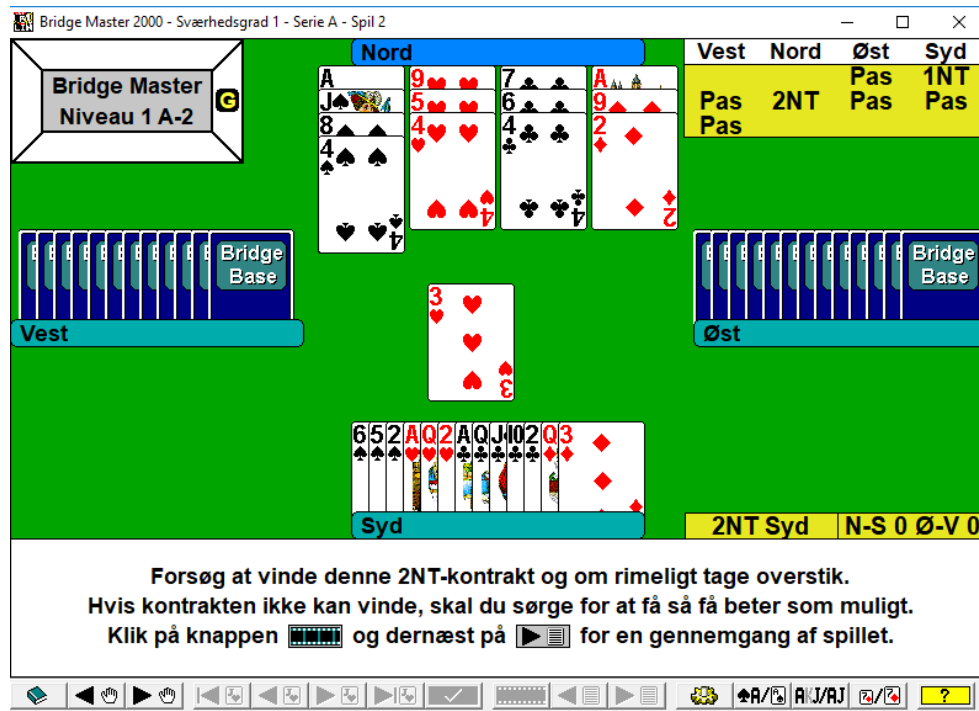


vælge, hvordan hænderne og kortene skal vises.

Knappen til venstre skifter mellem visning med rigtige kort og visning i diagramform. Det vil være meget usædvanligt, hvis du ikke foretrækker visning med rigtige kort.

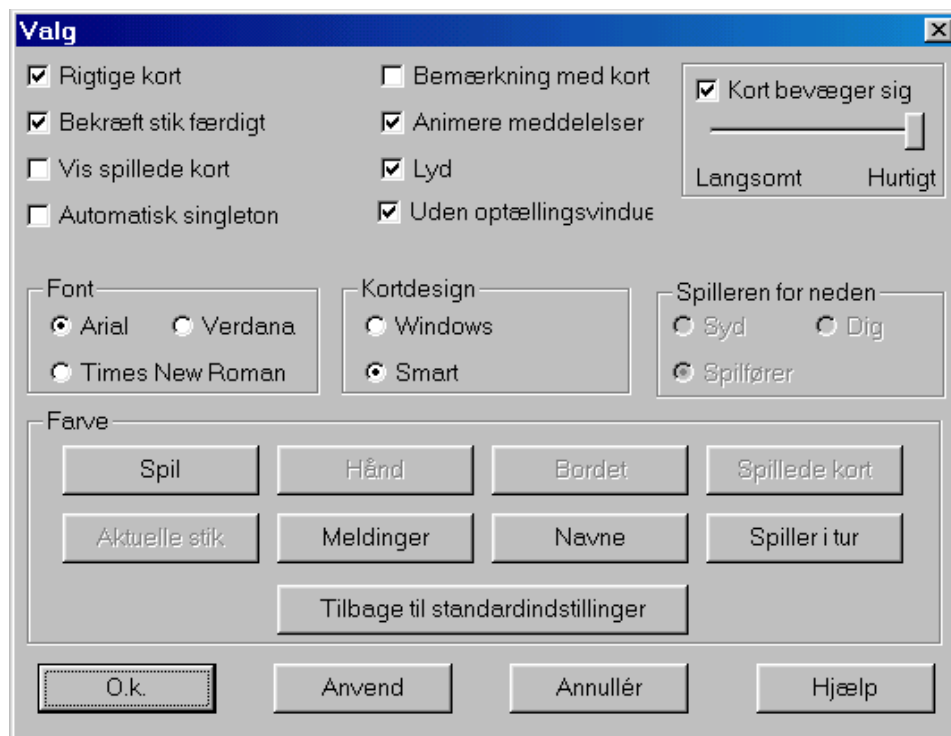
Knappen til højre skifter mellem, om spillede kort forsvinder eller stadig kan ses markeret på den pågældende hånd.

Knappen  sætter dig i stand til at skifte fra stort til lille vindue og tilbage igen:



Denne version af Bridge Master har ingen gennemgang af spillet. Meldinger og spil gennemgås i den tilhørende e-bog.

Knappen  får et vindue frem, hvor man kan vælge forskellige indstillinger:



Du kan prøve dig frem til, hvad du foretrækker, men mange vil nok være tilfredse med standardindstillingen.