

Vejledning

i afvikling af Top 16

med

Bridgemate Pro Scoring System

Version 3.1

Vejledning i afvikling af Top 16 med Bridgemate Pro Scoring System

Denne vejledning bør læses grundigt igennem før turneringens start. Det anbefales at udskrive den.

Beskrivelse

Afvikling af 'Top 16' og andre enkeltmandsturneringer er mulig med BridgeMate!

Her er gennemgået den 'almindelige' Top 16 turnering, som kan afvikles på én spilleaften uden lagte kort (Turneringslederbogen 4.6.10.1). Denne skifteplan kan også bruges til at spille over 5 aftener. (Er der behov for afvikling over 2 eller 3 aftener, kontaktes DBF's superbruger, som har skifteplaner og bordplancher klar til det.).

Til Top 16 skal der bruges:

- ✓ Skifteplan, som ligger i BC under 'Skifteplaner' '16 par': **EM 16 4.6.10.1**.
- ✓ 8 Mates
- ✓ Spilleplader (bordplancher).
- ✓ Et læg kort 1-30 (som enten blandes af spillerne eller lægges) - med lagte kort: 2 læg à 1-30.

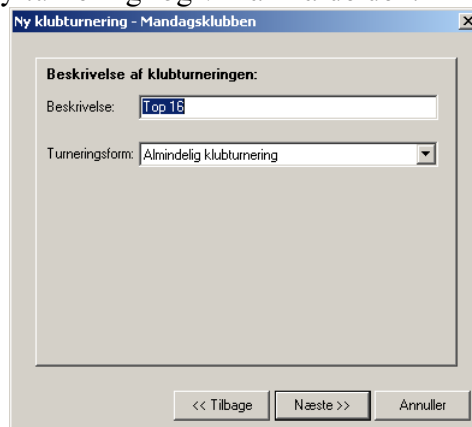
Beskrivelsen er udarbejdet på en pc, der kører Windows 7. Den fungerer også fint under Windows Vista, Windows 8 og Windows 8.1 om end 'Stifinder' ser anderledes ud.

Forberedelser

Skifteplanen ligger i BC.

Nu kan vi lave turneringen:

'Turneringsafvikling' 'Planlæg ny turnering' og vi kan kalde den:



Klik 'Næste'

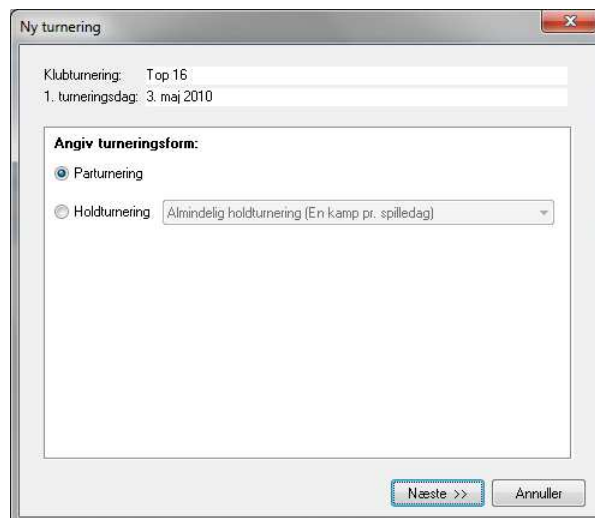


Her vælges én række; men du kan sagtens afvikle Top 16 sammen med et antal almindelige rækker. Da skal du have dine styrkeopdelte rækker øverst og Top 16 rækken som den sidste – ellers kommer BP tildelingen ikke til at passe. Klik 'Næste'

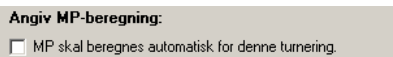
Vejledning i afvikling af Top 16 med Bridgemate Pro Scoring System



Vi kan jo vælge den 1. mandag i maj 2010 som eksempel.
'Angiv turneringsdata'



Vælg '**Parturnering**', klik på '**Næste**'



Fravælg MP uanset om du spiller Top 16 eller anden enkeltmandsturnering. Sølv eller Bronzepoints må du tildele manuelt. Klik på '**Næste**'

Vejledning i afvikling af Top 16 med Bridgemate Pro Scoring System

Vælg 'Antal par 16' og 'EM 16 4.6.10.1'

Ny turnering

Klubturnering: Top 16
1. turneringsdag: 3. maj 2010

Vælg skifteplan:

Antal par: 16

Bofors Mitchell, 8 borde
EM 16 4.6.10.1
Fundings Serieturnering, 8 borde
Fundingskema for 8-Bords parturnering (16par)
GG-turnering, 16 par, 2-delt (1)
GG-turnering, 16 par, 2-delt (2)
GG-turnering, 16 par, 3-delt (1)

Bemærkninger:
Turneringslederbogen 4.6.10.1
Balance +++++ Skævhed 0,00
Kan spilles over en aften, kræver IKKE dublerede spil.

Der benyttes ingen skifteplan. Resultater indtastes manuelt.

<< Tilbage Næste >> Annuller

Klik på 'Næste'

Ny turnering

Klubturnering: Top 16
1. turneringsdag: 3. maj 2010

Angiv antal sektioner samt fordelingen af 15 runder på disse:

Antal sektioner: 1

Antal runder pr. sektion:	Antal runder
1. sektion	15

<< Tilbage Næste >> Annuller

Her vælges at spille turneringen over én aften. Ønskes at spille over 5 aftner, så ring, hvis du er i tvivl!

Klik 'Næste'

Ny turnering

Klubturnering: Top 16
1. turneringsdag: 3. maj 2010

Angiv antal spil pr. runde:

Antal spil pr. runde: 2

<< Tilbage Næste >> Annuller

Der vælges 2 spil per runde (30 spil i alt). Klik på 'Næste'

Vejledning i afvikling af Top 16 med Bridgemate Pro Scoring System

Ny turnering

Klubturnering: Top 16
1. turneringsdag: 3. maj 2010

Angiv regnskabsform for spillene:

- Vanderegnskaber
 - Spillerækkefølge
 - N/S rækkefølge
- Bordregnskaber (Barometer, slipper)

Angiv opsætning for indtastning af resultater:

- Indtast score
 - Indtast score delt med 10 (F.eks. 54 i stedet for 540)
- Indtast meldinger og antal stik

Husk indtastet score (Nyttigt ved indtastning af vanderegnskaber)

Skift automatisk til næste bord/spil efter sidste indtastning

<< Tilbage Næste >> Annuller

Skal være som vist. Klik på 'Næste'

Ny turnering

Klubturnering: Top 16
1. turneringsdag: 3. maj 2010

Angiv udregningsmetode:

- Standard udregning
 - 0 som bundscore
 - 0 som middelscore
- IMP par udregning
 - Angiv startscore IMPs
 - Butlerudregning (Datumscore beregnes automatisk)
 - Fravælg resultater (Antal yderpunkter fra top og bund. Max 3)
 - Multipar (IMPs across the field)
 - Resultatmetoden (Resultatscore angives i starten af hver sektion)
 - Samme resultat i NS og ØV
 - Separat resultat i NS og ØV (Spil med på landsholdet)

<< Tilbage Næste >> Annuller

Vælg mellem 0 som bund eller 0 som middel (eller anden udregning). Klik på 'Næste'

Ny turnering

Klubturnering: Top 16
1. turneringsdag: 3. maj 2010

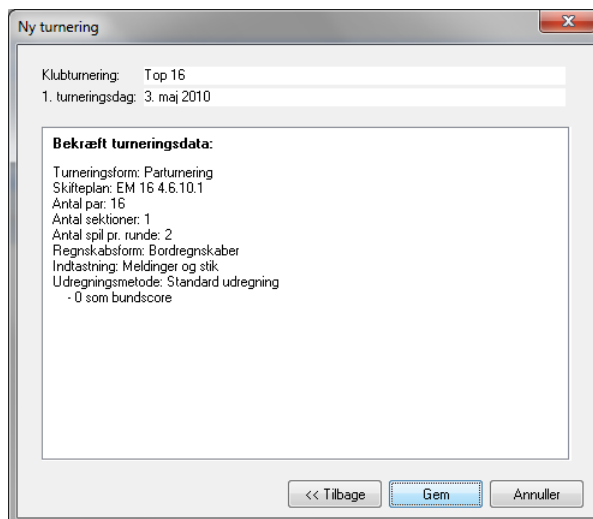
Indlæsning af kortfordelinger:

Kortfordelinger indlæses før hver sektion

<< Tilbage Næste >> Annuller

Spilles med lagte kort, sæt flueben. Klik på 'Næste'

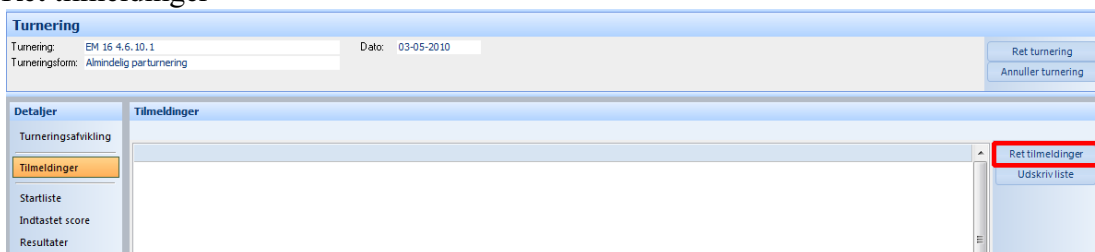
Vejledning i afvikling af Top 16 med Bridgemate Pro Scoring System



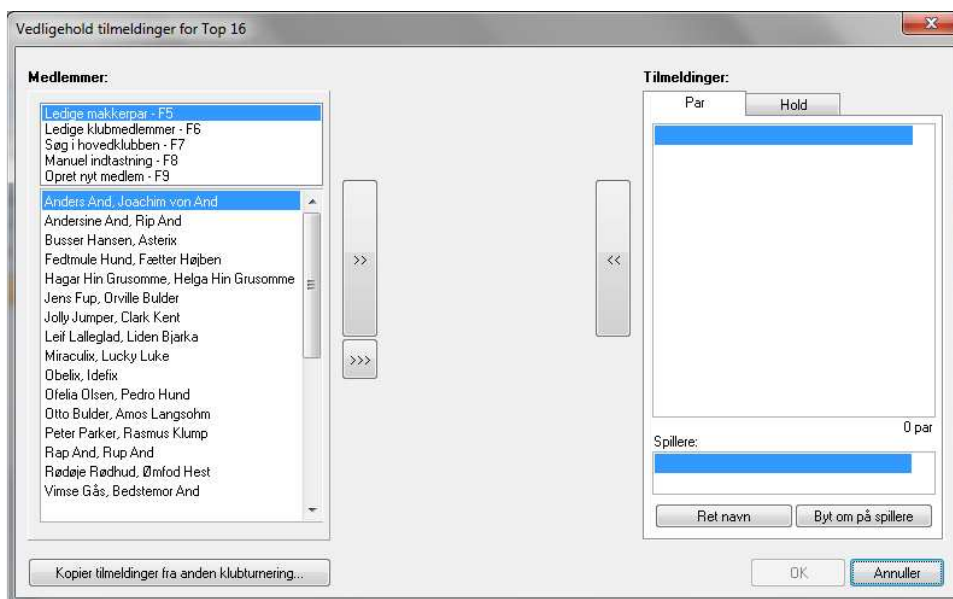
Tjek at alt er ok og klik på 'Gem'

Nu kan vi lave startlisten. BC tror, vi spiller en 8 bords makkerparturnering; men vi ved bedre: For at snyde BC, taster vi spillerne ind manuelt og som følger:

Klik på 'Ret tilmeldinger'

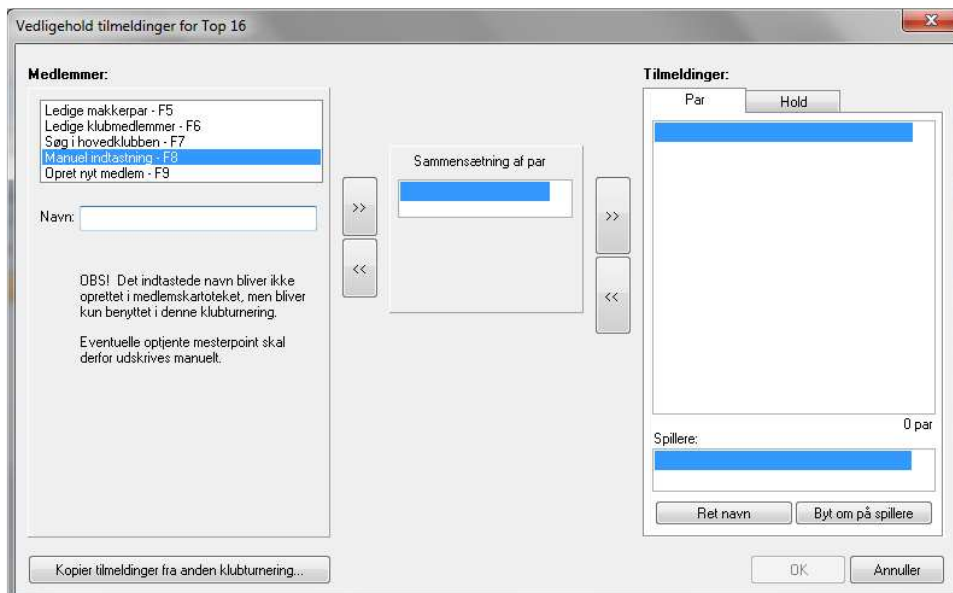


Og

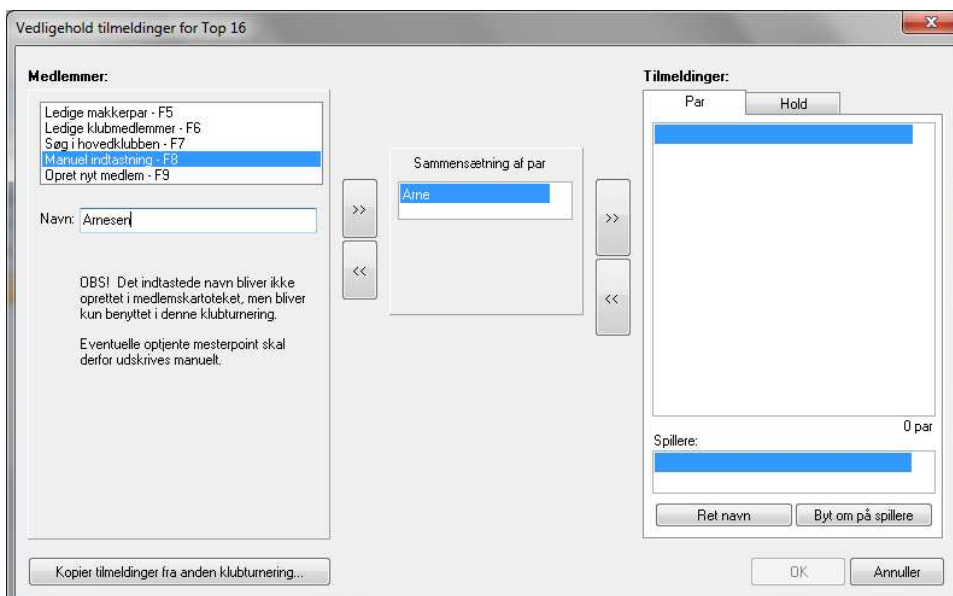


brug 'Manuel indtastning F8'

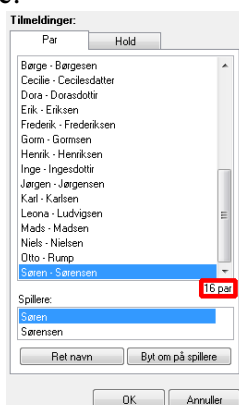
Vejledning i afvikling af Top 16 med Bridgemate Pro Scoring System



Nu skal 'parrene' indtastes. Vi snyder BC ved at taste fornavn som makker 1 og efternavn som makker 2:

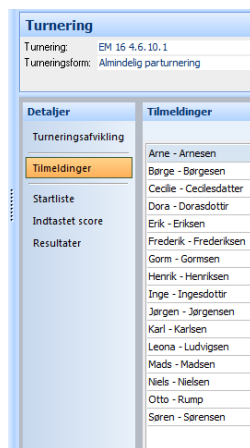


Osv. til vi ender op med en liste som denne:

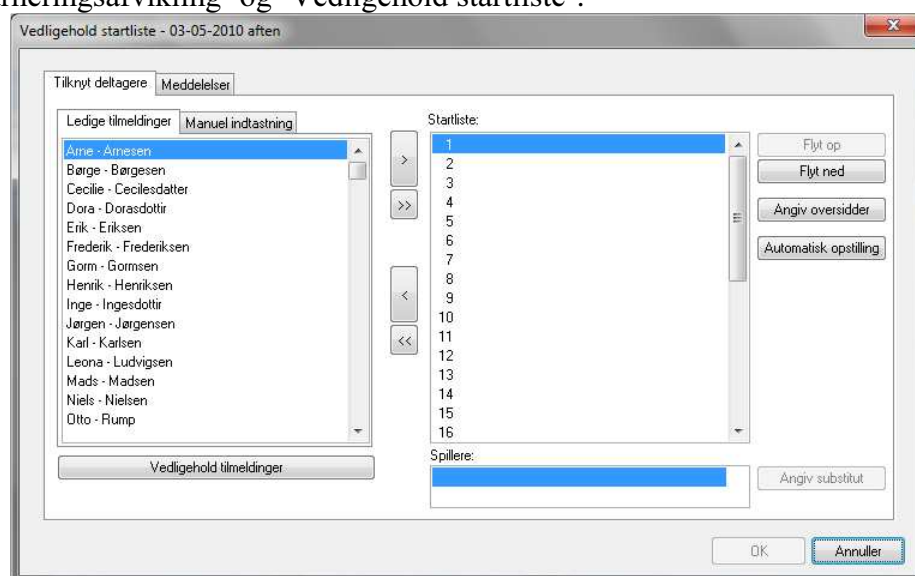


Klik på 'OK' og vi har følgende tilmeldinger:

Vejledning i afvikling af Top 16 med Bridgemate Pro Scoring System



Klik nu på 'Turneringsafvikling' og 'Vedligehold startliste':



Sæt 'parrene' på plads på vanlig vis eller flyt dem over, som de står ved at klikke på '>>>' og klik på 'OK'.

Nu er turneringen klar til brug!

Du kan bruge BC's 'Bordplancher'; men de virker umiddelbart ret forvirrende. 'Almindelige' enkeltmands plancher finder du:

[Her](#) for 1 læg, som blandes af spillerne.

[Her](#) for 2 læg lagte kort.

I den række, der spiller Top 16, sætter du Mate 1 og 5 ved bord 1, 2 og 6 ved bord 2, osv. Dvs. ved bord 1 betjener N Mate 1, Syd Mate 5
bord 2 betjener N Mate 2, Syd Mate 6
bord 3 betjener N Mate 3, Syd Mate 7
bord 4 betjener N Mate 4, Syd Mate 8

Turnering

Hvis BC ikke kører, start den og 'Start BridgeMate Pro' som vanligt.

Hvert spil tages ind af N og tjekkes af Ø **samt tages ind af S og tjekkes af V!**

I den her gennemgæede turnering (4.6.10.1) kan rundestillingen udregnes for hver 3. runde. Resultaterne adskiller sig fra håndudregnede ved at være dobbelt så store; men det er uden betydning for placeringer! Til gengæld giver det en ekstra kontrol af korrekt indtastning, da indtastninger skal være dobbelte, som det ses i dette eksempel fra Ribe Bridgeklub:

Vejledning i afvikling af Top 16 med Bridgmate Pro Scoring System

NS	ØV		Kontrakt	Stik	Score		Point	
	NS	ØV			NS	ØV	NS	ØV
16	Ellen - Friis Jensen	7	Peder - Vestergaard	S 1UT	9	150	13	1
1	Ejner - Aarhus	9	Svend - Hansen	S 1UT	9	150	13	1
6	Poul - Franch	3	Knud Erik - Langvad	S 1UT	8	120	9	5
11	Irene - Mortensen	10	Otto - Olsen	S 1UT	8	120	9	5
8	Viggo - Lassen	4	Bernd - Schrøder	N 1SP	8	110	5	9
14	Jens - Sinkjær	5	Tage - Mortensen	N 1SP	8	110	5	9
15	Niels - Nielsen	13	Egling - Geil	N 3SP	8	50	1	13
12	Erling - Lagoni	2	Tove - Hedegaard Hansen	N 3SP	8	50	1	13

God fornøjelse

Alle rettelser og forbedringer til denne beskrivelse bedes rettet til mig per [mail](#).